**РАБОТА 13**

**Наследование**

# Некоторые пояснения

В качестве примера прилагается проект Excursion2. В этом проекте 2 класса: Person – базовый и Teacher – наследник.

Вместо привычного для нас метода Info() задается метод InfoString(), возвращающий информационную строку – сведения об объекте.

В классе-наследнике Teacher:

* добавляется поле workExperience – стаж;
* переопределяется метод InfoString.

# Задания

Изучить проект.

Из класса-наследника Teacher удалить (просто закомментировать) весь код переопределения метода InfoString : new public string InfoString() и т.д. Сравнить и объяснить результаты тестирования классов в обоих случаях.

Добавить в проект класс Student (Студент). Дополнительное поле: scolarship (стипендия). Тип – decimal.

Протестировать класс.

## Премиальное задание

В классе Program создать объект-список Excursion (экскурсия). Включить в него не менее 2-х преподавателей и 3-х студентов. Далее:

1. Вывести на экран сведения об всех участниках экскурсии;
2. Подсчитать количество студентов – участников экскурсии;